



TRAVEL GAME
on Board

“Cultura-Socializzazione-Sicurezza”

*Esclusivo viaggio di istruzione
per le scuole secondarie di secondo grado*

GRECIA

ATENE – ARGOLIDE -DELFI

dal 29 marzo al 3 aprile 2017

“Travel Game” è un innovativo progetto didattico e culturale, un viaggio d’istruzione che coinvolge più scuole secondarie di secondo grado contemporaneamente per far vivere agli studenti un’esperienza formativa unica grazie alla condivisione di momenti didattici, culturali e di socializzazione, evento realizzato per il quinto anno consecutivo in esclusiva da Grimaldi Lines Tour Operator in partnership con Planet Multimedia. Il programma di viaggio Travel Game comprende oltre alle consuete attività culturali, quali visite guidate presso le città di destinazione, musei, palazzi di particolare interesse storico e culturale, mostre, anche e soprattutto la partecipazione ad attività didattiche innovative e formative. Gli alunni saranno infatti i veri protagonisti dell’evento partecipando ad una grande sfida didattica multimediale in un clima di sana competizione. Potranno confrontarsi con studenti provenienti da diverse province italiane identificandosi nella propria scuola e interiorizzando i contenuti a loro sottoposti con più facilità. Dal corrente anno scolastico, le scuole avranno la possibilità di partecipare, in alcune edizioni speciali denominate TRAVEL GAME Work on Board, nell’ambito del progetto Alternanza Scuola Lavoro, ad attività formative volte a sviluppare e potenziare le abilità trasversali, tra cui quelle digitali, necessarie affinché i giovani possano costruire nuovi percorsi di vita e lavoro, al fine di incrementare le loro opportunità lavorative e le capacità di orientamento. La sfida multimediale che si propone a bordo consiste in una serie di domande che vertono su temi di cultura generale e nozioni inerenti il percorso di viaggio. Gli studenti avranno modo di approfondire gli argomenti oggetto delle domande utilizzando la piattaforma digitale. Grazie alla tecnologia Ars Power (*), le domande saranno proiettate su maxi schermo con effetti grafici entusiasmanti e gli alunni utilizzeranno moderne pulsantiere wireless per rispondere. Il sistema elaborerà i risultati in tempo reale creando punteggi e classifiche. La dinamica della gara e le tecnologie usate renderanno la sfida appassionante riuscendo a coinvolgere e ad entusiasmare gli studenti, in un clima di sana competizione e forte spirito di squadra. Al termine del viaggio e delle appassionanti sfide, durante il viaggio di rientro in Italia, si disputerà la manche finale che consentirà di eleggere la classe e la scuola vincitrice dell’importante trofeo Trave Game, ai quali andranno i preziosi riconoscimenti offerti dalle aziende partner. Travel Game è anche una speciale tappa del Concorso Didattico “High School Game” del quale ha parlato il TG1-RAI, supportato da prestigiose Università italiane. I migliori studenti potranno infatti partecipare alle Finali del Concorso Nazionale che è stato patrocinato dal Dipartimento della Gioventù e del Servizio Civile Nazionale della Presidenza del Consiglio dei Ministri. Travel Game è un viaggio sicuro ed eccezionale anche per i docenti che, dovendo gestire i propri studenti, potranno sempre disporre del supporto dello staff di educatori e degli altri docenti presenti per vivere con più serenità l’uscita didattica. (*) Ars Power è la nuova tecnologia multimediale disponibile finalmente anche per le scuole, che consente ai docenti di interagire con gli studenti effettuando test di verifica in tempo reale e senza più utilizzare carta e penna. Con i più avanzati sistemi di Audiens Responce System è possibile raccogliere informazioni attraverso una centralina, un software e pulsantiere senza fili. Il sistema Ars Power è personalizzato dal docente secondo gli argomenti di interesse relativamente al programma di studi e consente, in maniera semplice ed intuitiva, di valutare il livello di apprendimento raggiunto dalla classe e dal singolo studente. A fine di ogni sessione Ars Power mostra un report approfondito e fornisce una serie di statistiche e preziose informazioni, consultabili anche successivamente attraverso un’area riservata dedicata. Scopri di più su www.arspower.it

PROGRAMMA DI VIAGGIO

1° giorno, mercoledì 29 marzo, Ancona>navigazione

Ritrovo nel piazzale dell'Istituto, in via Gavazzeni 37, alle ore 7.00, appello e partenza alle ore 7.30. Arrivo previsto al porto di Ancona alle ore 12.00 presso la biglietteria Minoan Lines ubicata all'interno del porto. Check-in e sistemazione nelle cabine riservate a bordo di nave Minoan Lines (Gruppo Grimaldi). Pranzo libero. Partenza per Patrasso alle ore 14.00. Presentazione del "Travel Game" e fasi di qualificazione del torneo didattico multimediale interattivo. Cena libera. Midnight disco. Pernottamento.

2° giorno, giovedì 30 marzo, navigazione>Patrasso>Corinto>Atene

Nelle prime ore del mattino, la nave effettuerà uno scalo a Igoumenitsa. Prima colazione libera. La mattinata sarà dedicata alle attività "Travel Game". Pranzo self-service. Arrivo a Patrasso alle ore 13.00, ora locale. Operazioni di sbarco, incontro con la guida locale e trasferimento con bus privato ad Atene, con sosta e visita del Canale di Corinto. Sistemazione nelle camere riservate in hotel ad Atene. Cena a buffet in hotel. Pernottamento.

3° giorno, venerdì 31 marzo, Atene

Prima colazione a buffet in hotel. L'intera giornata sarà dedicata alla visita guidata di Atene: il Palazzo del Parlamento nella famosa Piazza Sintagma con lo spettacolare cambio della guardia presidenziale (gli Euzones), lo stadio Panatenaico di marmo, le colonne di Giove Olimpio, il Teatro di Erode Attico, l'Acropoli. Pranzo libero. Pomeriggio a disposizione per la visita facoltativa del Museo Nazionale e/o altri siti/musei (a cura dei docenti accompagnatori). Cena a buffet in hotel. Pernottamento.

4° giorno, sabato 1 aprile, Argolide (Micene, Epidauro, Nauplia)

Prima colazione a buffet in hotel. Partenza e visita guidata di intera giornata dell'Argolide, con il Teatro di Epidauro (famoso per l'acustica). Micene (Acropoli, Porta dei Leoni, le mura ciclopiche e la tomba di Agamennone) e Nauplia. Pranzo libero. Al termine, rientro in hotel ad Atene. Cena a buffet in hotel. Pernottamento.

5° giorno, domenica 2 aprile, Atene>Delfi>Patrasso>navigazione

Prima colazione a buffet in hotel. Check-out. Partenza al mattino presto per Delfi ove sarà prevista la visita guidata del parco archeologico con il Tempio di Apollo ed il Museo. Pranzo libero. Al termine, proseguimento per Patrasso, attraversando il ponte tra Rio ed Antirio che collega la Grecia continentale ed il Peloponneso, struttura più lunga al mondo a reggersi soltanto su quattro piloni, lungo oltre 2250m e largo 27m. Check-in, operazioni di imbarco e sistemazione nelle cabine riservate a bordo di nave Minoan Lines (Gruppo Grimaldi). Partenza per Ancona alle ore 18.00. Serata a disposizione per attività individuali e formative a cura dei docenti accompagnatori. Cena libera.

6° giorno, lunedì 3 aprile, navigazione>Ancona

Prima colazione libera. La mattinata sarà dedicata alla finale del torneo "Travel Game" e cerimonia di premiazione dei vincitori tra i migliori istituti e studenti. Pranzo self-service. Arrivo ad Ancona alle ore 14.30, locali. Operazioni di sbarco e partenza per Bergamo. Arrivo previsto per le ore 19.30 nel piazzale dell'Istituto, in via Gavazzeni 37.

QUOTA INDIVIDUALE DI PARTECIPAZIONE € 398,00

LA QUOTA COMPRENDE

- Passaggio marittimo su nave Minoan Lines (Gruppo Grimaldi) da Ancona a Patrasso e viceversa, con sistemazione in cabina interna con servizi privati (tripla/quadrupla per gli studenti e singola per i docenti accompagnatori);
- Diritti fissi di imbarco;
- Attività didattiche Travel Game, con assistenza e tutoraggio da parte di staff dedicato Planet Multimedia;
- Sistemazione in hotel 4* ad Atene centro città (Titania o similare), tre notti in camere con servizi privati, multiple per gli studenti (max 3-4 letti) e singole per i docenti accompagnatori e trattamento di mezza pensione, inclusa acqua in caraffa;
- Trasferimenti ed escursioni con bus privato gran turismo;
- Guida italiana per l'intera durata del tour in Grecia, dall'arrivo a Patrasso il secondo giorno alla partenza da Patrasso il quinto giorno, ovvero per le escursioni previste in programma;
- Ingressi a musei e siti archeologici previsti in programma (vedi regolamentazione in calce);
- Assistenza a cura del corrispondente locale;
- Polizza Unipol Assicurazioni a copertura di: - responsabilità civile professionale - responsabilità civile per danni a terzi, estesa alla responsabilità personale dei docenti accompagnatori, nonché alla responsabilità per danni involontariamente arrecati dagli studenti, con garanzia prestata fino alla concorrenza massima di € 1.549.370,70.
- Polizza assicurativa AIG Europe Limited a copertura di assistenza medica malattia/infortuni/bagaglio 24h/24 in corso di viaggio;
- N°2 Pranzi a bordo self-service, menù standard, inclusa acqua minerale, € 12,00 x 2;
- Supplemento bus al seguito per tutta la durata del viaggio con partenza rientro dall'istituto, € 58,00 per ogni partecipante.

LA QUOTA NON COMPRENDE

- Eventuale deposito cauzionale richiesto dagli hotel, da pagare in loco;
- Gli extra in genere e tutto quanto non espressamente indicato alla voce "la quota comprende".

DOCUMENTAZIONE PER L'ESPATRIO

Ogni partecipante dovrà essere munito di valido documento di identità per l'espatrio (carta di identità o passaporto). Eventuali partecipanti extracomunitari dovranno essere in possesso, ed esibire per le formalità di imbarco, anche il permesso di soggiorno in originale.

REGOLAMENTAZIONE INGRESSI A MUSEI E SITI ARCHEOLOGICI IN GRECIA

Gli ingressi ai siti archeologici e musei in Grecia sono gratuiti per tutti gli studenti ed i professori che accompagnano il gruppo. E' possibile ottenere il free pass dal Ministero della Cultura Ellenico purché l'istituto scolastico invii a Grimaldi Lines T.O., massimo 15 giorni lavorativi prima della partenza del gruppo dall'Italia, la seguente documentazione:

- Data e programma di viaggio, su carta intestata dell'istituto scolastico;
 - Lista nominativa dei partecipanti (con le date di viaggio) su carta intestata dell'istituto scolastico;
 - Per i docenti accompagnatori: Dichiarazione su carta intestata dell'istituto scolastico (con indicazione delle date di viaggio e programma) in cui venga evidenziato cognome e nome dei docenti; Fotocopia del documento di identità (carta di identità o passaporto).
- Si prega notare che gli ingressi per gli studenti fino a 18 anni non compiuti (non per i docenti accompagnatori) sono gratuiti anche senza il free pass del Ministero della Cultura Ellenico, previa esibizione del documento di identità